

2-4
Players

15
Minutes

Ages
8+

De winter komt eraan en het is de hoogste tijd om je oogst te verwerken in een traditionele stew (stoofpot)!

Pas echter op voor hongerig ongedierte dat hun holen wil vullen met lekkere dingen voor de sneeuw komt. Smijt alles in de pot, verjaag beesten en bereid je voor op een hete kom stew!

SPELMATERIAAL

12 ingrediëntkaarten
6 plaagdierkaarten

VOORBEREIDING

Scheid de ingrediënten van de plaagdieren.

Leg de 6 plaagdierkaarten open in een rij zodat alle spelers er goed bij kunnen.

Schud de ingrediëntkaarten en leg ze als gedekte stapel naast de plaagdierkaarten.

De laatste speler die stoofpot heeft gegeten, begint. Na de eerste ronde begint de speler die in de vorige ronde “Stew!” heeft geroepen.

OVERZICHT

De spelers zijn boeren die ingrediënten verzamelen voor een winterse stew. Als een speler een ingrediënt in zijn hand heeft, moet hij deze in de algemene pot gooien, of voeren aan een van de plaagdieren. Als een boer denkt dat de pot 12 of meer punten bevat, mag hij “Stew!” roepen.

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste speler 5 OP (overwinningspunten) behalen.

SPELVERLOOP

Spelers trekken in hun beurt een kaart van de ingrediëntenstapel, bekijken deze in het geheim, en voeren één van de volgende drie acties uit:



Plaats in de pot

De pot is een dichte stapel met kaarten die ontstaat wanneer het eerste ingrediënt erin wordt geplaatst.

Voer aan een nog niet gevoerd plaagdier

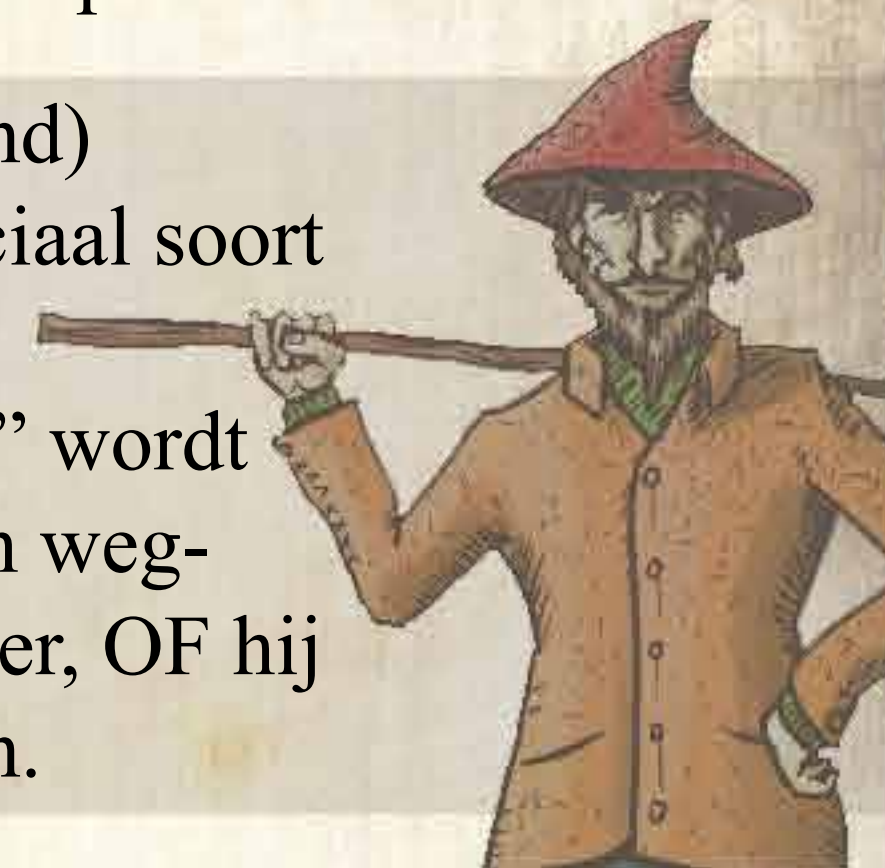
Plaats het ingrediënt op dat plaagdier. Dit plaagdier is nu



gevoerd. Plaagdieren zijn beesten die, als ze niet gevoerd zijn, zullen eten uit de pot wanneer een speler “Stew!” heeft geroepen.

LANDLOPER (vagabond)

De landloper is een speciaal soort plaagdier. Als hij niet gevoerd is als er “Stew!” wordt geroepen, kan hij punten wegnemen zoals elk plaagdier, OF hij kan een bonus opleveren.



Roep “Stew!”

Als een speler “Stew!” roept, is de ronde onmiddellijk afgelopen.

“STEW!” ROEPEN TUSSEN BEURTEN

Nadat een andere speler zijn ingrediëntkaart heeft gespeeld, maar voordat de volgende speler zijn ingrediëntkaart speelt, mag je “Stew!” roepen. Hierdoor eindigt de ronde ook.

HOE WIL JE JE STEW HEBBEN?

Makkelijke versie: Als je “Stew!” roept tijdens je beurt, moet je nog steeds je kaart spelen, voordat de ronde eindigt. (Je hebt extra informatie, waarmee je je voordeel kunt doen.)

Gevorderde versie: Als je “Stew!” roept tijdens je beurt, leg je de kaart in je hand af, waarna de ronde eindigt. (Op deze manier kun je de laatste kaart niet in je voordeel gebruiken. De kans is groter dat spelers “Stew!” roepen buiten hun beurt.)

EINDE VAN DE RONDE

De speler die “Stew!” heeft geroepen, neemt alle ingrediëntkaarten uit de pot en onthult ze.

1) **De beesten eten:** Elk plaagdier dat niet is gevoerd eet het ingrediënt van zijn voorkeur.

2) **De landloper proeft de stoofpot:** Als de landloper niet gevoerd is, zal hij de pot proeven.

Een pot met kip moet je delen met de landloper; je verliest 3 punten.

Een pot zonder kip lust de landloper niet; je verdient 3 punten.

TELLING

Tel de waardes op van de ingrediënten die in de pot zitten om te zie welke speler of spelers er OP verdienen.

Als de totale waarde 12 of meer is:

De speler die “Stew!” riep wint de ronde en ontvangt 2 OP.

Als de totale waarde 11 of minder is:

De speler die “Stew!” riep verliest de ronde en alle andere spelers ontvangen 1 OP.

(Houd de OP bij met pen en papier, of verzin zelf iets creatiefs.)

EINDE VAN HET SPEL

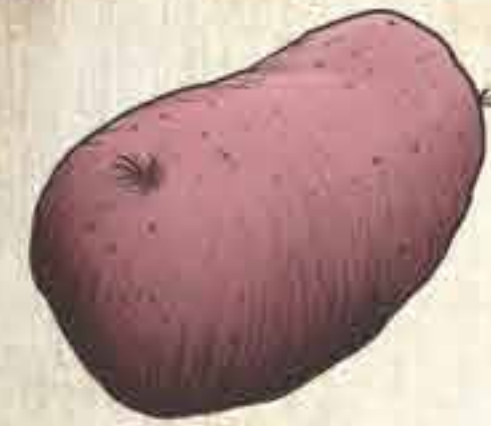
De speler die als eerste 5 OP verdiend heeft, wint het spel!

Als niemand nog 5 OP heeft, speel je nog een ronde.



OPMERKINGEN

Als geen enkele speler “Stew!” roept voordat de stapel leeg is, eindigt de ronde. De speler met de meeste punten verliest **1 OP**. Bij een gelijke stand verliest niemand punten.



Aardappels – Eén aardappel is 1 punt waard, Twee aardappels zijn elk 2 punten waard (4 punten totaal). Drie aardappels zijn elk 3 punten waard (9 punten in totaal).



Knoflook – Een enkele knoflook is 6 punten waard, maar als beide in de pot liggen, zijn ze samen maar 1 punt waard.



Steen – De steen kan in de pot worden gelegd om de waarde te verminderen. Je mag de steen ook op een plaagdier leggen om hem weg te jagen (zelfde effect als voeren).

KORT SPELOVERZICHT

In je beurt: Trek een kaart en voer één van de volgende acties uit:

Plaats in de pot

Voer aan een niet gevoerd plaagdier

Roep “Stew!” (mag ook buiten je beurt)

Nadat “Stew!” is geroepen, voer je de dieren en controleer je de landloper.

Tel daarna de pot. De som van alle ingrediënten moet **12 punten** zijn of meer.

Correct? De roeper ontvangt **2 OP**.

Incorrect? Ieder ander ontvangt **1 OP**.

Speel tot **5 OP**.

Spelontwerp: Jason Glover

Vormgeving doos: Loïc Billiau

Vormgeving kaarten: Jason Glover

Vertaling: Olav Fakkeldij

2019 Quined Games

