

**2-4**  
Players

*Der Winter steht vor der Tür und es ist an der Zeit, die Ernte zum traditionellen gemeinschaftlichen Eintopf zu verarbeiten!*

**15**  
Minutes

*Aber Vorsicht, hungrige Mäuler wollen ihre Unterschlüpfe mit leckeren Vorräten füllen, bevor der erste Schnee fällt.*

**Ages**  
**8+**

*Fülle den Topf, vertreibe die Schädlinge und freue dich auf eine heiße Schüssel Steine... äh, Eintopf!*

### SPIELMATERIAL

12 Zutatenkarten  
6 Schädlingkarten

### SPIELVORBEREITUNG

Trenne die Zutaten von den Schädlingen. Lege die 6 Schädlingkarten offen in einer Reihe aus, so dass alle Spieler sie erreichen können. Mische die Zutatenkarten und lege sie als verdeckten Stapel neben die Schädlinge. Wer zuletzt Eintopf gegessen hat, wird Startspieler. Nach der ersten Runde ist immer der Spieler Startspieler, der in der vorangegangenen Runde „Eintopf!“ gerufen hat.

### ÜBERBLICK

Die Spieler sind Bauern und sammeln Zutaten für einen Wintereintopf. Wenn ein Spieler eine Zutat auf der Hand hat, muss er sie entweder in den Topf werfen oder an einen der Schädlinge verfüttern. Wenn ein Bauer glaubt, dass der Topf 12 oder mehr Punkte enthält, kann er „Eintopf!“ rufen.

### SPIELZIEL

Sei der erste Spieler mit 5 Siegpunkten (SP).

### SPIELABLAUF

Jeder Spieler zieht reihum eine Karte vom Zutatenstapel, sieht sie sich geheim an und führt dann eine der folgenden drei Aktionen aus:



#### Wirf sie in den Topf

Der Topf ist ein verdeckter Stapel, der entsteht, wenn die erste Zutat hinzugefügt wird.

#### Verfüttere sie an einen hungrigen Schädling

Lege eine Zutatenkarte verdeckt auf diesen Schädling.



Er ist jetzt satt. Schädlinge sind Tiere, die Zutaten aus dem Topf fressen, falls sie noch hungrig sind, wenn ein Spieler „Eintopf!“ ruft.

#### VAGABUND

Der Vagabund ist ein besonderer Schädling. Falls er noch hungrig ist, wenn „Eintopf!“ gerufen wird, kann er Punkte abziehen wie jeder andere Schädling ODER einen Bonus bringen.



#### Rufe „Eintopf!“

Wenn ein Spieler „Eintopf!“ ruft, endet die Spielrunde sofort.

### „EINTOPF!“ ZWISCHEN DEN SPIELZÜGEN RUFEN

Nachdem ein Spieler seine Zutatenkarte gespielt hat, aber bevor der nächste Spieler seine Karte gezogen hat, darf jeder Spieler „Eintopf!“ rufen. Das Spielrunde endet dann ebenfalls sofort.

### WIE MAGST DU DEINEN EINTOPF?

**Einfach:** Wenn du in deinem Zug „Eintopf!“ rufst, spielst du deine Karte noch aus, bevor die Runde endet. (Du hast zusätzliche Informationen, die du zu deinem Nutzen einsetzen kannst.)  
**Fortgeschritten:** Wenn du in deinem Zug „Eintopf!“ rufst, legst du deine Handkarte ungenutzt ab, dann endet die Runde. Hier kannst du die letzte Karte nicht zu deinem Vorteil nutzen. Es ist wahrscheinlicher, dass Spieler „Eintopf!“ rufen, wenn sie nicht am Zug sind.)

### RUNDENENDE

Der Spieler, der „Eintopf!“ gerufen hat, sammelt die Zutaten aus dem Topf ein und deckt sie auf.

- 1) **Die Tiere fressen:** Alle noch hungrigen Schädlinge fressen ihre bevorzugten Zutaten.
- 2) **Der Vagabund bewertet den Topf:** Wenn der Vagabund hungrig ist, bewertet er den Topf.  
**Ein Topf mit Huhn** verliert 3 Punkte, weil du ihn mit dem Vagabund teilen musst.

**Ein Topf ohne Huhn** gewinnt 3 Punkte, weil der Vagabund ihn verschmäht.



## WERTUNG

Zählt die Werte der im Topf verbliebenen Zutaten zusammen, um zu ermitteln, welcher oder welche Spieler SP erhalten.

### **Wenn der Wert 12 oder mehr Punkte beträgt:**

Der Spieler, der „Eintopf!“ gerufen hat, gewinnt die Runde und erhält 2 SP.

### **Wenn der Wert 11 oder weniger Punkte beträgt:**

Der Spieler, der „Eintopf!“ gerufen hat, verliert die Runde und alle anderen Spieler erhalten 1 SP.

*(Haltet die SP mit Stift und Papier fest oder was euch sonst einfällt.)*

## SPIELENDENDE

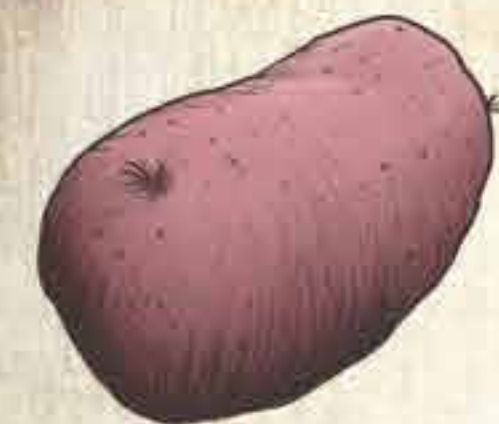
Wer als erster 5 SP hat, gewinnt das Spiel!

Wenn noch kein Spieler 5 SP erreicht hat, wird eine weitere Runde gespielt.



## ANMERKUNGEN

Wenn kein Spieler „Eintopf!“ ruft, bevor der Zutatenstapel leer ist, endet die Runde und der Spieler mit den meisten Punkten verliert 1 SP. Bei einem Gleichstand verliert niemand Punkte.



**Kartoffeln** – Eine Kartoffel zählt 1 Punkt. Zwei Kartoffeln zählen je 2 Punkte, zusammen also 4 Punkte. Drei Kartoffeln zählen je 3 Punkte, zusammen also 9 Punkte.



**Knoblauch** – Eine einzelne Knoblauchkarte zählt 6 Punkte, aber wenn beide im Topf sind, zählen sie zusammen nur 1 Punkt.



**Stein** – Der Stein kann in den Topf geworfen werden, um die Punkte zu reduzieren. Du kannst den Stein auch auf einen Schädling legen, um ihn zu vertreiben (gleicher Effekt wie füttern).

## KURZÜBERSICHT

In deinem Zug: Ziehe eine Karte und wähle eine dieser Aktionen:

### **Wirf sie in den Topf**

### **Verfüttere sie an einen hungrigen Schädling**

### **Rufe „Eintopf!“ (auch bei anderen Spielern)**

Nachdem „Eintopf!“ gerufen wurde, füttere die Schädlinge und überprüfe den Vagabunden.

Dann werte den Topf. Die Zutaten müssen in Summe **mindestens 12 Punkte** ergeben.

Falls richtig, erhält der Spieler **2 SP**.

Falls falsch, erhalten alle anderen **1 SP**.

Spiel endet bei **5 SP**.

Autor: Jason Glover

Titelillustration: Loïc Billiau

Kartenillustrationen: Jason Glover

Übersetzung: Jens Kleine-Herzbruch

2019 Quined Games



**QUINED  
GAMES**

