

2 SPELERS – VANAF 8 JAAR

In Circle the Wagons proberen beide spelers hun eigen stad te ontwikkelen, maar slechts een van hen zal de beste van het Westen bouwen!

SPELMATERIAAL

18 kaarten met gebieden op de voorzijde en scorevoorwaarden op de achterzijde.

VOORBEREIDING

Schud de kaarten en plaats er 3 met de scorevoorwaarden zichtbaar in het midden van de tafel. Deze 3 kaarten tonen de scorevoorwaarden voor het huidige spel.

Plaats de resterende 15 kaarten met hun gebiedszijde zichtbaar in een cirkel rondom de 3 kaarten in het midden.

Kies een startspeler. De tweede speler wijst een van de 15 kaarten in de cirkel aan; dit is de startkaart voor de startspeler.



GEBIEDEN

Een gebied is een rechthoekig kwadrant in een van de zes landschapsoorten: woestijn, bos, bergen, prairie, sneeuw of water. Elke kaart heeft vier gebieden.



JE STAD BOUWEN

Je beurt bestaat uit **een kaart nemen** uit de cirkel, en daarna **de kaart plaatsen in je stad**.

De eerste kaart die je neemt, leg je simpelweg voor je op tafel; hiermee begin je je stad. Telkens wanneer je een nieuwe kaart neemt, moet je deze zo plaatsen dat minstens één gebiedsrand grenst aan een al bestaande gebiedsrand van je stad, of dat de nieuwe kaart een al bestaand gebied (of meerdere) afdekt.

Je mag een kaart niet zo plaatsen dat deze je stad alleen met een hoek raakt.

Je mag een kaart op zijn kop plaatsen, maar niet op zijn kant.

Je mag een kaart niet onder een bestaand gebied “schuiven”.



EEN KAART NEMEN

Als je de startspeler bent, moet je: **de startkaart nemen** OF, met de klok mee, kaarten overslaan en **een kaart naar keuze nemen**.

Elke kaart die je overslaat moet je kosteloos aan je tegenstander geven. Spelers mogen gekregen kaarten niet weigeren.

Als je je kaart hebt gekozen, plaats je deze in je stad. Hierna is je beurt voorbij.

Je tegenstander moet nu alle gekregen kosteloze kaarten in zijn stad plaatsen (in de volgorde waarin ze, met de klok mee, in de cirkel lagen).

Nadat de kaarten zijn geplaatst, is je tegenstander aan de beurt. Hij neemt de volgende kaart OF slaat kaarten over tot de kaart van zijn keuze, waarbij hij jou alle overgeslagen kaarten geeft.

Het spel gaat zo verder totdat alle kaarten zijn genomen en geplaatst. **Als de laatste kaart is geplaatst, eindigt het spel en bereken je de punten.**



Voorbeeld: Speler 2 begint het spel met het aanwijzen van deze kaart als startkaart.

Speler 1 moet nu deze startkaart nemen of, met de klok mee, kaarten overslaan tot een andere kaart; zij kiest ervoor de startkaart over te slaan en de volgende kaart in de cirkel te nemen.

Hierdoor krijgt Speler 2 kosteloos de startkaart! Hierna is Speler 2 aan de beurt om een kaart te nemen.

Bepaal de eindscore!

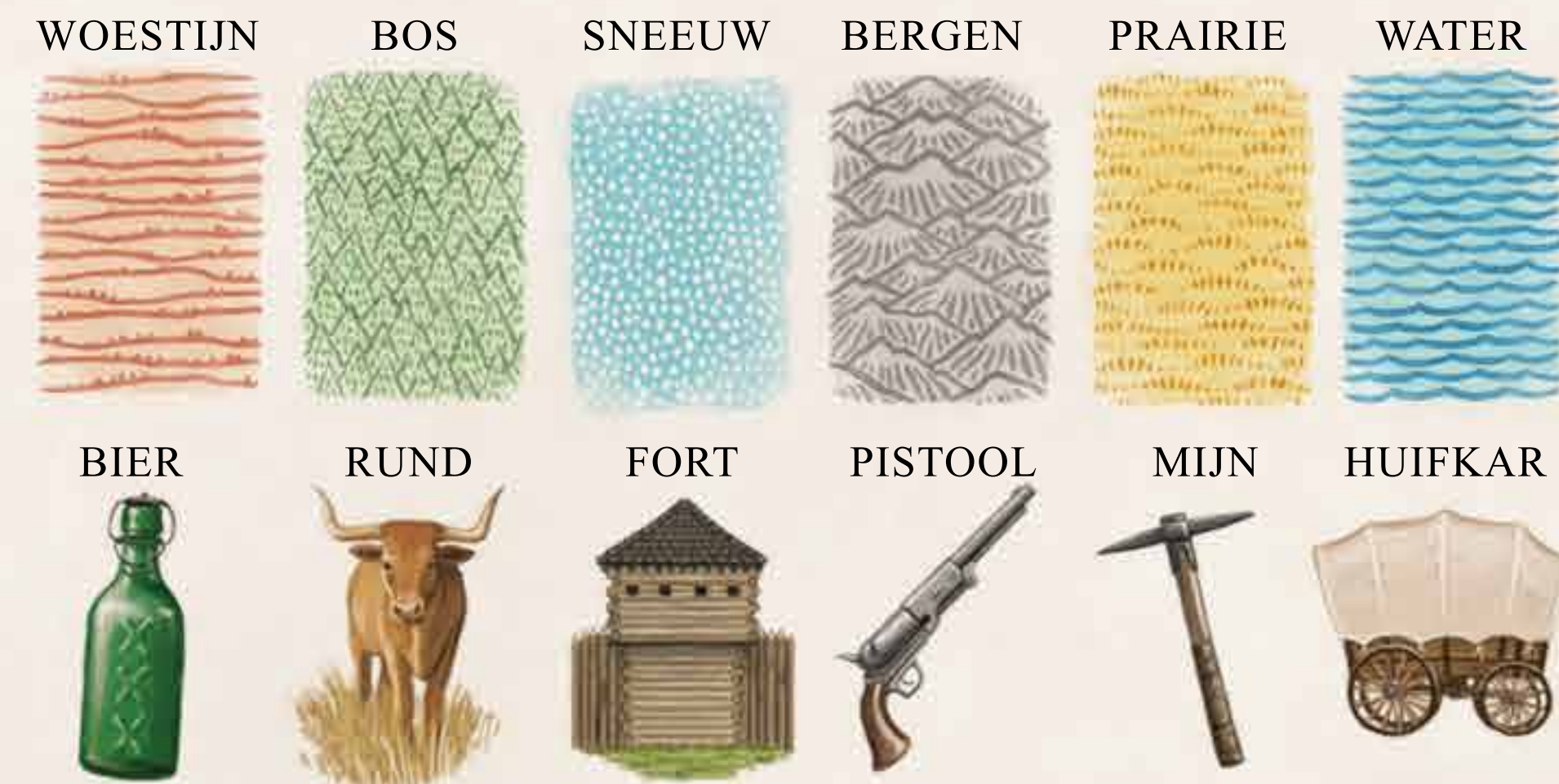
GEBIEDEN

Iedere speler verdient 1 punt per gebied in zijn grootste groep van elk gebiedssoort (woestijn, bos, bergen, prairie, sneeuw en water). Een gebiedsgroep bestaat uit een verbonden groep van gelijke gebieden die elkaar met minimaal één rand raken. Alleen de grootste groep van elke soort wordt geteld. Als 2 of meer groepen van dezelfde soort even groot zijn, kies je welke groep je telt.

BONUSTELLING

Naast je 6 scorende gebiedsgroepen, kun je ook punten scoren voor elk van de 3 kaarten die in het midden liggen. Elk heeft een unieke scorevoorwaarde, die staat beschreven op de kaart zelf.

Tel de punten voor je 6 gebiedsgroepen en de bonuspunten voor de 3 centrumkaarten bij elkaar op om je eindscore te bepalen.



Voorbeeld: Je stad is voltooid. Je scoort voor de volgende gebiedssoorten:

woestijn 4, bos 1, bergen 6, prairie 5, sneeuw 1 en water 3, voor een totaal van **20 punten**. Tel hier eventuele bonuspunten bij op om je eindscore te bepalen.



De woestijn met de fles op de onderste rij wordt niet gescoord, omdat deze geen onderdeel uitmaakt van de grootste groep woestijngebieden.

Spelontwerp: Steven Aramini, Danny Devine & Paul Kluka
Vormgeving doos: Loïc Billiau
Vormgeving kaarten: Beth Sobel
Vertaling: Olav Fakkeldij
2019 Quined Games



Speciale dank aan GameCrackers voor het testspelen.

CIRCLE THE WAGONS

Steven Aramini
Danny Devine
& Paul Kluka